

Zakodowane śniadanie

Propozycja zabawy z dziećmi w każdym wieku! Młodsze uczą się, a starsze utrwalają kolory i kształty, a przy tym w prosty i bardzo wesoły sposób zamieniają codzienne czynności w rozwijanie umiejętności kodowania. Ponadto zabawa zachęca do zdrowego odżywiania oraz utrwala prawidłowe nawyki higieniczne.

Czego potrzebujesz do jej przeprowadzenia:

- ✚ *Wszystko co znajdziesz w domu i nadaje się do zrobienia kanapki, np.: sałata, żółty ser (w różnych kształtach), wędlina (w różnych kształtach), pomidor, szczypiorek, cebula, rzodkiewka, ogórek, ugotowane jajko, papryka w różnych kolorach, bułki, pokrojone plastry boczku, chleb, masło i inne.*
- ✚ *Kolorowe szablony do zakodowania kanapki, które dowolnie możesz modyfikować, dodawać, urozmaicać... jak Wam fantazja podpowiada (przykładowy zestaw w załączniku, który należy wydrukować i wyciąć).*

UWAGA! Jeśli nie posiadasz drukarki lub zwyczajnie brakuje Ci czasu na przygotowanie szablonów – możesz zastąpić je komunikatami słownymi kierowanymi do dziecka, które w danym momencie wykonuje kanapkę.

Zasady zabawy:

1. Dokładnie umyć ręce mydłem i ciepłą wodą. Przystępując do zabawy podwijamy rękawy. Organizujemy miejsce przy stole, gdzie będziemy się bawić.
2. Przygotowujemy wybrane produkty do wykonania kanapek oraz niezbędne narzędzia (np. nóż). Pamiętajcie, aby wszystko dobrze umyć! Smarujemy pieczywo masłem, kroimy wybrane składniki: młodszym dzieciom mogą produkty przygotować dorośli, starsze dzieci próbują same obrać i pokroić warzywa.



3. Punkt dla osób, które zdecydowały się na skorzystanie z załączonych szablonów do wydrukowania!

Przygotowujemy zestaw do kodowania. Wspólnie z dzieckiem nazywamy kształty oraz kolory poszczególnych figur. Uruchamiamy wyobraźnię i staramy się skojarzyć każdy element z jakimś produktem (podpisy na obrazkach poniżej), jednak Wy możecie przyporządkować figurkom zupełnie inne znaczenie:



4. Zakodowujemy kanapkę.

Wersja I: dorosły zakodowuje kanapkę układając na szablonie dowolną konfigurację, na podstawie której dziecko próbuje przygotować realną kanapkę dla rodzica czy rodzeństwa.

Wersja II (trudniejsza): dorosły rzuca kostką do gry. Dziecko zlicza oczka, które wypadły i z tylu składników szykuje „**kanapkę niespodziankę**” (rodzic nie wie, co się na niej znajdzie!) © Najpierw kanapka musi zostać przez dziecko zakodowana, następnie wykonana z prawdziwych składników (zabawa dobrze sprawdzi się angażując rodzeństwo). Podczas układania każdego elementu na kanapce, rodzic może zapytać dziecko: „*Na jaką głoskę to jest?*” – wówczas dziecko musi powiedzieć pierwszą głoskę produktu, który układa na kanapce (utrwalanie liter oraz rozwijanie słuchu fonematycznego). Po uzyskaniu odpowiedzi rodzic próbuje odgadnąć, co to za produkt (np. „o” jak ogórek).



5. Po odkodowaniu całej kanapki dziecko przynosi ją rodzicowi, który sprawdza, czy kanapka jest zgodna z jego przypuszczeniami. W dalszej części rodzic zamienia się rolą z dzieckiem i teraz on przygotowuje kanapkę dla swojej pociechy.



Szablony do wydrukowania i wycięcia.





